



## Kenapa harus Informatika Universitas Siliwangi?

### Keunggulan dan Ciri Khas

**Kurikulum Unggulan:** Kurikulum di Informatika memiliki tiga kelompok keahlian Informatika yaitu Informatika dan Sistem Inteligen, Teknologi Multimedia dan Game, Jaringan Keamanan dan Forensik Digital. Dengan berbagai mata kuliah sesuai tren terkini yang dapat diakses melalui <https://if.unsil.ac.id/kurikulum>

**Kerjasama dengan Industri:** BNSP, Universitas Cipasung, Universitas Telkom, UIN Alauddin Makasar, Red Hat Academy, Oracle Academy, Techsource System PTE.Ltd, Interlink, Co.Ltd, dan lainnya.

**Fasilitas:** Lab riset, lab komputer, ruang himpunan, kelas, ruang kelompok keilmuan, ruang program studi dan lainnya

**Kegiatan Pendukung:** MSIB dan MBKM Kampus Merdeka, dan kerja praktek, penelitian dan PkM DRTPM BIMA

### Statistik dan Prestasi

**Statistik Penerimaan Kerja:** 80,4% lulusan bekerja di bidang sesuai dalam waktu 6 bulan setelah lulus.

**Tercapainya Prestasi Mahasiswa:**

1. Tingkat Lokal : 6 Prestasi
2. Tingkat Nasional : 28 Prestasi
3. Tingkat Internasional : 8 Prestasi

 [www.if.unsil.ac.id](http://www.if.unsil.ac.id)

 0813-9550-3366  
Muhammad Al Husaini, S.T., M.Kom

 @if.unsil

## Gambaran Umum

**Program Studi Informatika** bertujuan menghasilkan lulusan yang unggul dalam inovasi teknologi, memiliki wawasan kebangsaan, serta berkarakter wirausaha. Keunggulannya terletak pada penerapan pembelajaran berbasis inovasi, riset berdaya saing global, dan pengabdian masyarakat yang berkontribusi nyata bagi kesejahteraan. Kemitraan strategis dengan berbagai mitra dalam dan luar negeri mendukung pengelolaan yang akuntabel dan adaptif, menciptakan ekosistem pembelajaran yang produktif dan berkelanjutan.



SCAN & TONTON  
VIDEONYA !

# PROGRAM STUDI INFORMATIKA

Fakultas Teknik  
Universitas siliwangi

Gedung FT. 1 Fakultas Teknik  
Kampus 2 Universitas Siliwangi  
Mugarsari, Tasikmalaya



Selamat Datang di  
Informatika

# Kelompok Keahlian

## Informatika & Sistem Inteligen



Fokus pada ilmu dan teknik penyelesaian persoalan dalam bentuk solusi algoritmis pada berbagai tingkatan abstraksinya yang dapat diimplementasikan dalam bentuk sistem perangkat lunak, serta teori maupun algoritma yang dipergunakan dalam proses perancangan dan implementasi perangkat lunak serta sistem perangkat keras, termasuk penerapan dalam bidang AI dan machine learning untuk menciptakan solusi cerdas yang adaptif, efisien, dan inovatif dalam berbagai aplikasi seperti analisis data, pengenalan pola, serta otomasi sistem.

## Jaringan Komputer, Keamanan & Forensik Digital

Fokus pada perancangan dan konstruksi sistem berbasis komputer atau teknologi berbasis digital, mencakup studi perangkat keras, perangkat lunak, teknologi komunikasi, serta bidang forensika digital dan keamanan informasi untuk perlindungan data dan pencegahan ancaman siber.



## Multimedia & Game



Fokus pada pengembangan keilmuan dibidang multimedia, game dan Computer Vision baik secara teori maupun praktis untuk memenuhi kebutuhan dalam lingkup tri dharma perguruan tinggi.

# Profil Lulusan

- Lulusan memiliki kemampuan menganalisis persoalan computing serta menerapkan prinsip-prinsip computing dan disiplin ilmu relevan lainnya untuk mengidentifikasi solusi bagi organisasi. (Penciri Utama)
- Lulusan memiliki kemampuan mendesain, mengimplementasi dan mengevaluasi solusi berbasis computing yang memenuhi kebutuhan pengguna dengan pendekatan yang sesuai. (Penciri Utama)
- Lulusan mampu mengaplikasikan keilmuan dalam pelaksanaan proyek bidang informatika/ilmu komputer
- Lulusan mampu berpikir logis, kritis serta sistematis dalam memanfaatkan ilmu pengetahuan informatika/ ilmu komputer untuk menyelesaikan masalah nyata (Penciri Pendukung)
- Lulusan mampu bertindak dan menilai secara professional.

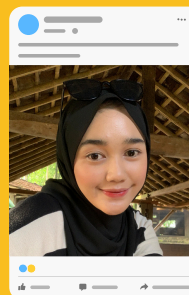
# Testimoni



## Arqi Muhammad Fauzi

Projek Manager di PT Sinergi Informatika Semen Indonesia

"Jurusan Informatika memberikan pengalaman belajar yang komprehensif dan mendalam, tidak hanya dalam bidang teknologi tetapi juga dalam pengembangan karakter dan jiwa wirausaha. Saya mendapatkan ilmu yang relevan dengan kebutuhan industri, didukung oleh dosen yang berkompeten serta lingkungan yang inovatif."



## Aura Alima Thufailah

Mahasiswa Informatika 2023

"Selama kuliah, Saya memperoleh pengalaman berharga yang meningkatkan kemandirian dan profesionalisme. Dosen yang kompeten dan proyek praktis membantu saya memahami teknologi terkini. Saya mengembangkan kemampuan analitis, pemecahan masalah, kerja sama tim, dan keterampilan hidup seperti berpikir kritis dan mengelola waktu. Pengalaman ini mempersiapkan saya untuk memasuki dunia kerja yang kompetitif."



# Biaya Studi

## UKT Program Studi Informatika

**Kelompok 1 : 500 ribu**

**Kelompok 2: 1 juta**

**Kelompok 3: 2,5 juta**

**Kelompok 4: 4 juta**

**Kelompok 5 : 5 juta**

**Kelompok 6: 6 juta**

**Kelompok 7: 7 juta**

**Kelompok 8 : 8 juta**

## Informasi Pendaftaran:

<https://pmb.unsil.ac.id/>

# Fasilitas



- Ruang Kelas
- Auditorium
- Ruang KK
- Lab Komputer
- Lab Jaringan Komputer
- Lab Informatika & Sistem Inteligen
- Lab Multimedia & Game
- Lab Riset setiap KK
- Ruang Setiap Komunitas